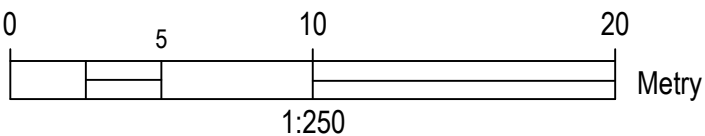
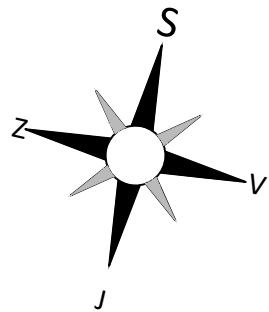


- LEGENDA OBJEKTŮ:**
 - NOVÉ NAVRŽENÉ KONSTRUKCE
 - STÁVAJÍCÍ OBJEKT
 - NOVÝ CHODNÍK (SO 04)
- LEGENDA ZOV:**
 - ZAŘÍZENÍ STAVENIŠTĚ
 - HRANICE STAVENIŠTĚ
 - MEZISKLÁDKA MATERIÁLU
 - PRŮJEZD NA STAVENIŠTĚ

- VEDLEJŠÍ VYVOLANÁ STAVBA: „ČOV LIPNÍK NAD BEČVOU - POVODŇOVÁ ČERPAČÍ STANICE“**
- SO 01 Odlehčovací komora OK0A
 - SO 02 Povodňová čerpačící stanice PČS
 - SO 03 Měrná šachta (MŠ)
 - SO 04 Zpevněné plochy
 - SO 05 Ostatní objekty
 - SO 05.1 - stávající objekt garáže - po realizaci MŠ a ŠMO bude obnovena železobetonová základová deska pro uložení prefabrikované garáže.
 - SO 05.2 - výšková úprava poklopu stávající šachty Š2 na odlehčovací stoce.
 - SO 05.3 - výšková úprava poklopu stávající šachty Š3 na odlehčovací stoce.
 - SO 05.4 - nový objekt čerpačící stanice u stávajícího márného objektu (ČSMO) o zastavěné ploše 3,8 m².
 - SO 05.5 - nový výtlak k ČSMO DN 200 o délce 40,9 m.
- Část technických a technologických zařízení povodňové čerpačící stanice**
- PS 01 Strojní část
 - PS 02 Elektroinstalace a MaR

VLASTNÍ STAVBOU DOTČENÉ POZEMKY, K. Ú. LIPNÍK NAD BEČVOU:
DLE PLATNÉHO SPOLEČNÉHO POVOLENÍ Č.J. MUJ/08439/2024/ZP-VO ZE DNE 17.6.2024
VEDLEJŠÍ VYVOLANÁ STAVBA: „ČOV LIPNÍK NAD BEČVOU - POVODŇOVÁ ČERPAČÍ STANICE“
— P. C. st.1733, 2787/162, 2787/143.
UMÍSTĚNÍ DLE S-UTSK
V-323732/50, X-1132019/30.

POZNÁMKA
PŘED ZAHÁJENÍM STAVEBNÍ PRÁCE ZHOTOVITEL ZAJISTÍ AKTUALIZACI VYJÁDRĚNÍ ZNÁMÝCH SPRÁVCŮ INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ A ZAJISTÍ VYTÝČENÍ VEŠKERÝCH DOTČENÝCH TRAS JEJICH SPRÁVCEM.



Bečva, Lipník nad Bečvou – PPO města

Stavba:
Povodňová čerpačící stanice PČS, OK0A, MŠ, Zpevněné plochy, Ostatní objekty

Vodní tok: Bečva, obec Lipník nad Bečvou
Okres Písek, kraj Středočeský, ORP Lipník nad Bečvou

Projektová dokumentace pro provádění stavby

Datum: 07.2024

Projektant: Ing. Tomáš Pecival, Ph.D.
Unhošťská 1629, 253 01

Spolupracovník: Ing. František Belšák
Čenkovice 38, 56164

Číslo: POVOĐŇOVÁ ČS - SITUACE ORGANIZACE VÝSTAVBY

Měřítko: 1:250

Číslo přílohy: C.3.5

Formát: 6 x A4